

PLUS Stam KST (Karel Stegeman Toernooi) 2024

TOERNOOIREGLEMENT

1. Aan het toernooi kan worden deelgenomen door spelers geboren op of na 1 januari 2005. Het team van de organiserende vereniging, VV Ruurlo, kan deelnemen met spelers geboren op of na 1 januari 2003 met daarnaast maximaal 3 spelers geboren op of na 1 januari 2001.
2. De deelnemende verenigingen zijn in 2 groepen van elk 6 teams ondergebracht. Deze indelingen zijn bindend. Wijzigingen hierin zijn niet mogelijk.
3. De groepsindeling is opgenomen in het wedstrijdprogramma. Gespeeld wordt in een zgn. "halve competitie", zodat elke ploeg een andere eenmaal ontmoet.
4. De duur van de wedstrijden is bepaald op 2 x 20 minuten, met een rustpauze van max.5 minuten. Voor aanvang van elke wedstrijd dient te worden getossed.
5. De wedstrijden staan onder leiding van scheidsrechters van de KNVB of de UEFA. De beslissingen van de scheidsrechters zijn bindend. Protesten hiertegen zijn niet mogelijk.
- 6a. Een speler, die tijdens één der wedstrijden uit het veld wordt gezonden (rode kaart), wordt voor de rest van deze wedstrijd en tevens voor de eerstvolgende wedstrijd geschorst.
- 6b. Een speler, die tijdens één der wedstrijden een officiële waarschuwing krijgt (gele kaart), wordt bij een tweede officiële waarschuwing (gele kaart) de eerstvolgende wedstrijd geschorst.
- 6c. Twee officiële waarschuwingen (gele kaarten) in dezelfde wedstrijd betekent dat de speler uit het veld wordt gezonden (rode kaart), zie 6a.
7. Per wedstrijd mogen maximaal 7 spelers (inclusief de doelverdediger) vervangen worden in maximaal 3 wisselbeurten.
8. Uiterlijk 5 minuten voor aanvang van iedere wedstrijd dienen de betreffende teams bij het in het wedstrijdprogramma vermelde veld aanwezig te zijn.
9. Indien de clubkleuren van twee tegen elkaar spelende verenigingen naar het oordeel van de scheidsrechter niet duidelijk van elkaar te onderscheiden zijn, dient de in het wedstrijdprogramma als eerst genoemde vereniging voor andere kleding te zorgen. Dit dient te geschieden in overleg met het wedstrijdsecretariaat.
10. Spelers dienen tijdens alle wedstrijden hetzelfde rugnummer te dragen (**ook op reservetenues**).
11. Wanneer in een groep 2 of meer ploegen in punten gelijk eindigen, wordt de volgorde bepaald door eerst het onderlinge resultaat van de groepswedstrijd(en) en daarna het doelsaldo. Dit is het aantal gescoorde doelpunten, verminderd met het aantal tegendoelpunten. Indien de doelsaldi eveneens gelijk zijn, dan is het aantal gescoorde doelpunten bepalend. Is ook dit gelijk, dan worden er, overeenkomstig de reglementen van de FIFA, per ploeg 5 strafschoppen genomen om de eindstand te bepalen.
12. Na de groepsfase spelen de nummers 1 en 2 , 3 en 4 uit de groepen A en B kruisfinales. De winnaars van van deze kruisfinales spelen vervolgens tegen elkaar en de verliezers spelen tegen elkaar. De nummers 5 uit de groepen A en B spelen om plaats 9 en 10 en de nummers 6 om de plaatsen 11 en 12. Eindigt een wedstrijd in de kruisfinales gelijk dan wordt door middel van 5 strafschoppen per team de uitslag vastgesteld. Dit geldt niet voor de finale om de 1^e en 2^e plaats. Indien hier na de reguliere speeltijd de stand gelijk is, volgt een verlenging van 2 x 7,5 minuten. Brengt ook deze geen beslissing dan worden eveneens strafschoppen genomen volgens eerder genoemde regeling.

13. De organisatoren van het toernooi stellen zich niet verantwoordelijk voor het zoekraken van kleding en/of andere voorwerpen.